

## (یادداشت فنی)

# تخمین مدول تغییر شکل پذیری سنگ آهک آسماری با استفاده از سیستم عصبی - ژنتیک

زینب علی آبادیان<sup>۱</sup>، مصطفی شریف زاده<sup>۲\*</sup>

دریافت مقاله: ۹۰/۸/۴

پذیرش مقاله: ۹۱/۱۰/۶

### چکیده

مدول تغییر شکل پذیری توده سنگ ( $E_m$ ) به عنوان مهم ترین خصوصیت برای طراحی پروژه های مهندسی سنگ مطرح است و بهترین نماینده برای رفتار مکانیکی پیش از شکست توده سنگ است. به دلیل هزینه بالا و زمان بر بودن و مشکلات اجرایی در انجام دقیق آزمایش های برجا، روش های غیرمستقیم مانند روابط تجربی و شبکه های پس انتشار عصبی (BPN) جایگاه بهتری پیدا می کنند. از این میان BPN دارای کاربردی گسترده در تخمین خصوصیات توده سنگ از جمله  $E_m$  است. محققین متعددی از روش سعی و خطا برای ایجاد یک BPN کارا بهره گرفته اند که نیاز به صرف زمان و مهارت کاربر دارد. اما در این مطالعه، از الگوریتم ژنتیک برای بهینه کردن پارامتری مؤثر BPN به منظور تخمین  $E_m$  در رشته کوه های زاگرس ایران استفاده شد. برای این منظور، یک بانک اطلاعاتی از پروژه های مختلف رشته کوه های زاگرس جمع آوری و  $E_m$  سنگ آهک آسماری تخمین زده و در نهایت نتایج به دست آمده از روش عصبی - ژنتیک با روش عصبی سعی و خطا مقایسه شد. که براساس نتایج به دست آمده روش عصبی - ژنتیک دارای دقت و سرعت بالاتر در تخمین  $E_m$  است.

**کلید واژه ها:** الگوریتم ژنتیک، رشته کوه زاگرس، شبکه پس انتشار عصبی، مدول تغییر شکل پذیری توده سنگ

۱. کارشناس ارشد گرایش مکانیک سنگ، دانشگاه صنعتی امیرکبیر؛ [aliabadian2000@gmail.com](mailto:aliabadian2000@gmail.com)

۲. استادیار دانشکده مهندسی معدن و متالورژی، دانشگاه امیرکبیر؛ [sharifzadeh@aut.ac.ir](mailto:sharifzadeh@aut.ac.ir)

\* مسئول مکاتبات

## ۱. مقدمه

روش‌های مستقیمی برای تخمین مدول تغییر شکل پذیری مانند آزمایش‌های برجا وجود دارد. گرچه آزمایش‌های برجا، نسبت به سایر روش‌های موجود نتایج واقعی تری می‌دهند اما به دلیل صرف هزینه و زمان زیاد و مشکلات اجرایی در بعضی از محل‌ها، برخی از روش‌های غیرمستقیم مانند روابط تجربی، جایگاه بهتری پیدا می‌کنند. روابط تجربی متعددی برای تخمین مدول تغییر شکل پذیری توده سنگ توسعه یافته است. این روابط، روشی ساده و ارزان هستند، اما به دلیل تغییرات نوع سنگ و طبیعت هتروژن توده سنگ، استفاده از روابط تجربی در مناطق دیگر جهان عمدتاً همراه با خطا خواهد بود.

در سال‌های اخیر به منظور تعیین خواص توده سنگ، علاوه بر روش‌های آماری (Serafim and Pereira, 1983; Read et al., 1999; Hoek and Brown, 1997; Mitri et al., 1994; Grimstad and Barton, 1993)، به دلیل کاربردی گسترده در تخمین ویژگی‌های سنگ و توابع حاکم بین آن‌ها و همچنین سرعت بالاتر از شبکه‌های عصبی استفاده شده است (Singh et al., 2001; Alvarez Meulenkamp and Alvarez Sonmez et Gokceoglu, 2002; and Babuska, 1999; al., 2006).

در شبکه عصبی با وجود قوانین مختلف جهت یادگیری و کاهش مقدار خطای حاصله از شبکه‌های عصبی، همواره اکثر روش‌ها جهت رسیدن به بهترین ساختار و پارامترها مبتنی بر سعی و خطا است که خود نیازمند صرف هزینه و زمان زیاد برای طراح بوده است. همچنین این امکان وجود دارد که شبکه طراحی شده بهینه‌ترین شبکه موجود برای حل مسئله نباشد.

اما با توجه تحقیقات انجام شده (Tahmasebi and Majdi and Beiki, Hezarkhani, 2009; Palonen et al., 2009; 2010)، می‌توان از الگوریتم‌های ژنتیک در تعیین پارامترهای بهینه شبکه عصبی استفاده کرد. در این مطالعه با توجه به اهمیت رشته‌کوه زاگرس برای ساخت پروژه‌های عمرانی و انرژی در ایران، مدول تغییر شکل پذیری توده سنگ سازند آسماری در این منطقه مورد بررسی قرار گرفت. برای این کار، یک بانک اطلاعاتی از پروژه‌های ساخته شده و در حال

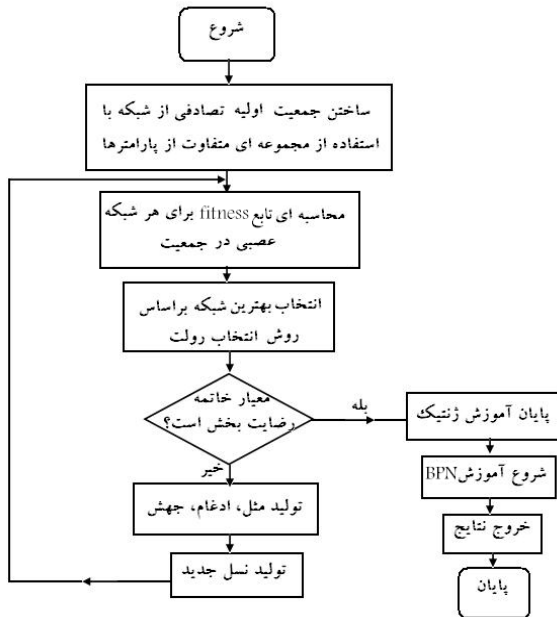
ساخت جمع‌آوری و مدول تغییر شکل پذیری توده سنگ آسماری به کمک شبکه عصبی - ژنتیک تخمین زده شد.

## ۲. شبکه‌های عصبی - ژنتیک

متداول‌ترین الگوریتم استفاده شده جهت آموزش شبکه‌های چند لایه با تغذیه پیشرو، روش انتشار بازگشتی است. شبکه‌هایی که از این الگوریتم جهت یادگیری استفاده می‌کنند را شبکه‌های پس انتشار (BPN) گویند. شبکه‌های پس انتشار یک شکل از یادگیری تصحیح و خطا هستند که سعی در به حداقل رساندن مقدار تابع خطا دارند تا بتوانند ورودی‌های داده شده را بر خروجی‌ها منطبق کنند. الگوریتم‌های یادگیری مختلفی برای BPN وجود دارد که در این مطالعه از الگوریتم یادگیری مومتم برای تخمین مدول تغییر شکل پذیری توده سنگ استفاده شد. این الگوریتم یکی از ساده‌ترین الگوریتم‌های آموزشی است که به طور گسترده مورد استفاده قرار می‌گیرد. در این الگوریتم وزن‌ها در جهت کاهش تابع انتقال یعنی خلاف شیب تغییر می‌کنند تا خطا کاهش یابد.

اولین مرحله در آموزش BPN، طراحی ساختمان شبکه است، برای این منظور باید پارامترهایی از قبیل تعداد نورون‌های لایه پنهان، نوع تابع انتقال و غیره مشخص گردد. تعیین تعداد بهینه نورون‌ها در لایه‌های پنهان امری مهم برای طراحی ساختار شبکه است، که محققین متعدد (Hush, 1989; Hecht Wang, 1994; Nielsen; 1987) برای تعیین تعداد نورون‌های لایه پنهان از آزمون و خطا استفاده کرده‌اند. علاوه بر ساختمان شبکه، قوانین یادگیری نیز یکی از انتخاب‌های مهم برای افزایش کارایی شبکه است. این قوانین برای الگوریتم مومتم، یک مجموعه از وزن‌ها، ضریب مومتم و نرخ یادگیری را مشخص می‌کند و همچنین چگونگی به روز شدن این مجموعه را در طی آموزش برای افزایش کارایی شبکه نشان می‌دهد. مقدار اولیه مناسب برای وزن‌ها، تأثیر به سزایی در سرعت همگرایی دارد. مقادیر متفاوتی برای وزن‌های اولیه توسط محققین متعدد (Staufer, Sietsma and Dow, 1991; Fisher and Paola, 1994 1997) پیشنهاد شده است. کارایی

نورون‌ها در لایه مخفی بین ۱ تا ۳۰ انتخاب می‌شود. طرح کلی الگوریتم ژنتیک بکار رفته در شبکه عصبی در شکل ۱ نشان داده شده است.



شکل ۱. طرح شماتیک از کاربرد الگوریتم ژنتیک در شبکه

عصبی [۱۷]

### ۳. داده‌های توده سنگ سازند آسماری در رشته کوه زاگرس

داده‌های مورد تحقیق در این مطالعه مربوط به شش سد به نام‌های کارون ۴، سیمره، سازبن، خرسان ۱، خرسان ۲، خرسان ۳ گرفته شده است که ساختگاه این شش سد بر روی سازند آسماری می‌باشد. این سازند مربوط به دوره زمین‌شناختی الیگومیوسن بوده و در منطقه غرب و جنوب غرب ایران شکل گرفته و شامل آهک‌های کرم رنگ تا قهوه‌ای و دارای فسیل‌های صدف است. شکل ۲ جایگاه این سدها را بر روی نقشه ایران نشان می‌دهد. داده‌های جمع‌آوری شده به منظور تخمین مدول تغییرشکل‌پذیری توده سنگ شامل مقاومت فشاری تک‌محوره ماده سنگ (ucs)، مدول الاستیسیته ماده سنگ ( $E_i$ )، شاخص کیفیت توده سنگ (RQD)، چگالی ( $\rho$ )، عمق ( $h$ ) و مدول تغییر شکل‌پذیری توده سنگ ( $E_m$ ) است. داده‌های مقاومت فشاری تک‌محوره، مدول الاستیسیته ماده سنگ، شاخص کیفیت توده سنگ و دانسیته از نتایج

الگوریتم مومنتم وابسته به مقدار نرخ یادگیری و ضریب مومنتم است.

نرخ یادگیری برای تعیین وزن‌ها و بایاس‌ها در شبکه مورد استفاده قرار می‌گیرد که اگر این مقدار خیلی بزرگ انتخاب شود موجب نوسان الگوریتم می‌شود و آن را ناپایدار می‌کند و اگر خیلی کوچک انتخاب شود، زمان همگرایی شبکه بسیار طول خواهد کشید. ضریب مومنتم، نیز تأثیر پایداری در الگوریتم دارد که افراد مختلفی (Hassoun, 1995; Henseler, 1995; Fu, 1995; Hertz et al., 1995) به ارائه مقادیر برای این ضریب پرداخته‌اند.

علاوه بر روش سعی و خطا در بهینه کردن پارامترهای BPN از قبیل تعداد نورون‌ها در لایه پنهان و پارامترهای الگوریتم یادگیری، می‌توان از الگوریتم ژنتیک (GA) بهره گرفت. روش‌های متعددی به منظور بهینه کردن مسائل مهندسی وجود دارد اما الگوریتم ژنتیک به عنوان یک روش جستجوی مؤثر در فضای بسیار وسیع که در نهایت منجر به جهت‌گیری به سمت پیدا کردن یک جواب بهینه می‌شود، شناخته شده است. یک جمعیت الگوریتم ژنتیک شامل افرادی به نام کروموزوم است. هر کروموزوم دارای ژن‌هایی است که انتقال دهنده ویژگی‌های نسل خود هستند. الگوریتم ژنتیک، کار خود را با یک جمعیت اولیه با کروموزوم‌های تصادفی آغاز می‌کند و در هر گام به وسیله عملگرهای اصلی و فرعی از نسل حاضر برای تولید فرزندان که نسل بعدی را تشکیل می‌دهند، استفاده می‌کند. در هر نسل، لیاقت کروموزوم‌ها برای انتقال به نسل بعدی توسط تابعی به نام fitness سنجیده می‌شود. با افزایش تعداد نسل‌ها، تعداد افراد در جمعیت هر نسل کمتر شده و در نهایت در نسل آخر یک کروموزوم که بهترین ویژگی‌ها را دارد باقی می‌ماند (Osman, 2004). هریک از ژن‌ها در الگوریتم ژنتیک نماینده یکی از پارامترهای شبکه عصبی مانند بهترین داده ورودی، تعداد نورون‌ها در لایه پنهان و همچنین ویژگی‌های الگوریتم یادگیری (نرخ یادگیری و ضریب مومنتم) در لایه پنهان و لایه خروجی است. در این بهینه‌سازی، مقدار نرخ یادگیری و ضریب مومنتم بین مقادیر صفر و یک و تعداد

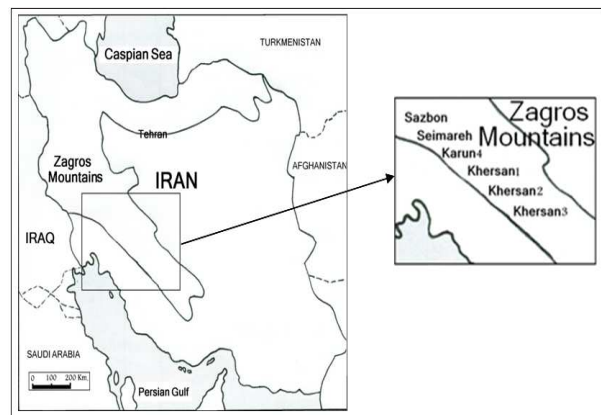
تعداد نوروها در لایه مخفی و ژنهای باقیمانده، مشخص کننده ویژگیهای الگوریتم یادگیری (نرخ یادگیری و ضریب مومنتم) در لایه پنهان و لایه بیرونی است. جدول ۳ مقادیر پارامترهای بهینه شده توسط الگوریتم ژنتیک در شبکه عصبی را نشان می‌دهد. همان‌طور که مشاهده می‌شود از بین پارامترهای ورودی به سیستم (شامل مقاومت فشاری تک محوره ماده سنگ، مدول الاستیسیته، دانسیته، شاخص کیفیت سنگ و عمق) فقط دو پارامتر مدول الاستیسیته و شاخص کیفیت سنگ به عنوان پارامترهای ورودی مؤثر برای شبکه عصبی انتخاب شده است. با توجه به این جدول، شبکه بهینه شده شامل ۲۳ نورو در لایه پنهان و مقادیر نرخ یادگیری و ضریب مومنتم به ترتیب ۰.۱۸۷، ۰.۱۶۸ برای لایه پنهان و همچنین ۰.۲۹۹ و ۰.۱۱۱ برای لایه خروجی است. علاوه بر استفاده از روش عصبی-ژنتیک در تخمین مدول تغییرشکل‌پذیری از روش سعی و خطا نیز استفاده شد و بهترین شبکه‌ای که می‌توان با تغییر دادن پارامترهای شبکه عصبی ساخت، به دست آمد و مدول تغییرشکل‌پذیری به کمک آن شبکه تخمین زده شد. برای ارزیابی مقادیر تخمین زده شده به وسیله روش‌های عصبی و عصبی-ژنتیک از میانگین مجذور خطا (MSE) و ضریب همبستگی (r) بین داده‌های تخمین زده شده و مقادیر واقعی استفاده شد که در جدول ۴ برای دو سری داده آموزش و آزمایش نشان داده شده است. همان‌طور که مشاهده می‌شود شبکه عصبی-ژنتیک دارای کمترین خطا و بیشترین ضریب همبستگی نسبت به روش عصبی است.

جدول ۲: پارامترهای ژنتیک استفاده شده به منظور یافتن

مدول تغییر شکل‌پذیری

مقادیر	پارامترهای ژنتیک
MSE	تابع fitness
تولید مثل (۰.۰۹)، ادغام (۰.۰۹)، جهش (۰.۰۱)	عملگرهای ژنتیکی
Roulette	روش انتخاب
۱۰۰	تعداد نسل‌ها
۵۰	تعداد جمعیت در هر نسل

آزمایش‌های آزمایشگاهی که بر روی مغزه‌های حفاری شده از گمانه‌ها و مدول تغییرشکل‌پذیری توده سنگ از نتایج آزمایش‌های دیلاتومتری انجام گرفته در گمانه‌ها، جمع‌آوری شد. تعداد داده‌هایی که دارای همه این خصوصیات باشند ۱۸۸ سری داده بود که متعلق به اعماق ۳ تا ۲۰۴ متری از سطح زمین است. جدول ۱، مشخصات آماری داده‌های جمع‌آوری شده را نشان می‌دهد.



شکل ۲. محل سدهای مورد مطالعه

جدول ۱. ویژگی‌های آماری خصوصیات فیزیکی و مکانیکی

۱۸۸ نمونه از توده سنگ آهک سازند آسماری

ویژگی‌ها	حداقل	حداکثر	میانگین	انحراف معیار
$\rho$ (gr/cm <sup>3</sup> )	۲.۳۶	۲.۹۷۵	۲.۶۲۴	۰.۰۰۷
Ucs (MPa)	۱۱.۵	۱۹۳	۷۳.۰۰۹	۳۴.۳۹
$E_i$ (GPa)	۲.۸۲	۹۲	۳۳.۲۷۱	۱۸.۵۱۷
RQD (%)	۴۵	۱۰۰	۸۵.۸۶۱	۱۳.۰۰۸
$E_m$ (GPa)	۲.۰۵۱	۱۴.۵	۸.۱۱۳	۲.۷۱

۴. ارزیابی مدول تغییرشکل‌پذیری با استفاده از شبکه عصبی-ژنتیک

مشخصات الگوریتم ژنتیک به کار رفته برای بهینه کردن پارامترهای شبکه عصبی در جدول ۲ نشان داده شده است. در این بهینه‌سازی از ۷۰٪ کل داده‌ها برای آموزش شبکه و از ۳۰٪ برای آزمایش شبکه استفاده شد. هر یک از ژن‌ها در کروموزوم‌های الگوریتم ژنتیک مشخص کننده پارامترهای شبکه است. به طور مثال، هر کروموزوم در شبکه عصبی با یک لایه پنهان دارای ده ژن است که پنج ژن اول نشان دهنده شرکت یا عدم شرکت پنج داده ورودی، ژن ششم نشان دهنده

## جدول ۳: پارامترهای بهینه شده برای شبکه های عصبی به

## کمک الگوریتم ژنتیک

مقدار پارامتر	پارامترهای بهینه شده
۲۳	تعداد نورون در لایه پنهان
۰	عمق
۰	دانسیتیه
۱	RQD
۰	$\sigma_c$
۱	$E_i$
۰.۱۸۷	نرخ یادگیری لایه پنهان
۰.۱۶۸	ضریب مومتم لایه پنهان
۰.۲۹۹	نرخ یادگیری لایه خروجی
۰.۱۱۱	ضریب مومتم لایه خروجی

## جدول ۴: نتایج ارزیابی آماری هریک از روش ها

نوع داده	r	MSE	روش هوشمند به کار رفته برای آموزش داده ها
آموزش	۰.۴۱۴	۵.۹۵۸	شبکه عصبی
آزمایش	۰.۷۹۴	۴.۵۸۷	
آموزش	۰.۴۱۹	۵.۹۰۵	شبکه عصبی- ژنتیک
آزمایش	۰.۷۹۸	۴.۴۴۸	

## ۱- نتیجه گیری

۱. روابط تجربی متعددی برای تخمین مدول تغییر شکل پذیری توده سنگ توسعه یافته است. به دلیل تغییرات نوع سنگ و طبیعت هتروژن توده سنگ، استفاده از روابط تجربی در مناطق دیگر جهان به طور عمده با عدم قطعیت همراه خواهد بود. بنابراین، در این مطالعه مدول تغییرشکل پذیری توده سنگ سازند آسماری که به لحاظ ساخت پروژه های عمرانی و انرژی در آن با اهمیت است تخمین زده شد. برای این منظور یک بانک اطلاعاتی شامل ۱۸۸ داده سنگ آهکی از سدهای مختلف منطقه گردآوری شد. با وجود اینکه روش های آماری از دیرباز برای تخمین یک پارامتر مورد استفاده قرار

می گرفت اما امروزه از روش های هوشمند نیز به دلیل دقت و سرعت بالاتر بهره گرفته می شود. از این بین، شبکه های عصبی جزو روش های پرکاربرد است. ایجاد یک شبکه عصبی مناسب نیاز به تجربه کاربر در تعیین پارامترهای بهینه برای شبکه داشته و زمان بر است. علاوه بر روش سعی و خطا برای ایجاد یک شبکه عصبی مناسب، می توان از الگوریتم ژنتیک جهت بهینه کردن پارامترهای شبکه استفاده کرد. ژن های این الگوریتم مشخص کننده هر یک از پارامترهای مهم شبکه مانند انتخاب داده های ورودی مؤثر، تعداد نورون ها در لایه پنهان، نرخ یادگیری و ضریب مومتم است. در این مطالعه مدول تغییرشکل پذیری توده سنگ آسماری به وسیله شبکه عصبی- ژنتیک تخمین زده و نتایج به دست آمده از این روش با نتایج حاصل از روش سعی و خطا مقایسه شد که براساس آن، روش عصبی- ژنتیک دارای دقت بالاتر و خطای کمتر نسبت به روش سعی و خطا است. بهترین شبکه ایجاد شده توسط الگوریتم ژنتیک با یک لایه پنهان شامل ۲۳ نورون در لایه پنهان خود و مقادیر نرخ یادگیری و ضریب مومتم ۰.۱۸۷ و ۰.۱۶۸ برای لایه پنهان و ۰.۲۹۹ و ۰.۱۱۱ برای لایه خروجی است. مقادیر MSE و r این شبکه به ترتیب ۵.۹۰۵ و ۰.۴۱۹ برای داده های آموزش و ۴.۴۴۸ و ۰.۷۹۸ برای داده های آزمایش است. روش عصبی- ژنتیک علاوه بر خطای کمتر، دارای سرعت بسیار بیشتری نسبت به روش سعی و خطاست. به دلیل آنکه در روش سعی و خطا باید چندین شبکه با پارامترهای مختلف ایجاد و مورد ارزیابی قرار گیرند و بهترین شبکه از بین آن ها انتخاب شود، در صورتی که در شبکه عصبی- ژنتیک، الگوریتم ژنتیک به ارائه بهترین شبکه ممکن از اطلاعات موجود می پردازد.

## منابع

- Alvarez Grima, M., Babuska, R., 1999. Fuzzy model for the prediction of unconfined compressive strength of rock samples. *International Journal of Rock Mechanics and Mining Sciences*, 36: 339–349.
- Bieniawski, Z.T., 1993. Determining rock mass deformability : experience From case histories. *International Journal of Rock Mechanics and Mining Sciences*, 15: 237–247.
- Fu, L., 1995. *Neural Networks in Computer Intelligence* New York: McGraw-Hill.
- Gokceoglu, C., 2002. A fuzzy triangular chart to predict the uniaxial compressive strength of the Ankara agglomerates from their petrographic composition. *Engineering Geology*, 66: 39–51.
- Grimstad, E., Barton, N., 1993. Updating the Q-system for NMT. *Proceedings of the International Symposium on Sprayed Concrete Modern Use of Wet Mix Sprayed Concrete for Underground Support*, Oslo, Norwegian Concrete Association.
- Hassoun, M.H., 1995. *Fundamentals of Artificial Neural Networks*. Cambridge MA: MIT Press.
- Hecht-Nielsen, R., 1987. Kolmogorov's mapping neural network existence theorem; *Proceedings of the first IEEE international conference on neural networks*, San Diego CA, USA, pp. 11–14.
- Henseler, J., 1995. Backpropagation. In: Braspenning P.J., Thuijsman, F., Weijters, A.J.M.M. (Eds.), *Artificial Neural Networks, an Introduction to ANN Theory and Practice*. Lecture Notes in Computer Science, Berlin : Springer, pp. 37–66.
- Hertz, J., Krogh, A., Palmer, R.G., 1991. *Introduction to the Theory of Neural Computation*. Reading MA : Addison-Wesley.
- Hush, D.R., 1989. Classification with neural networks : a performance Analysis. *Proceedings of the IEEE international conference on systems Engineering* Dayton Ohio, USA, pp. 277–280.
- Hoek, E., Brown E.T., 1997. Practical estimates of rock mass strength. *International Journal of Rock Mechanics and Mining Sciences*, 34: 1165–1186.
- Majdi, A., Beiki, M., 2010. Evolving neural network using a genetic algorithm for predicting the Deformation modulus of rock masses. *International Journal of Rock Mechanics and Mining Sciences*, 47(2): 246–253.
- Meulenkamp, F., Alvarez Grima, M., 1999. Application of neural networks for the prediction of the unconfined compressive strength (UCS) from equotip hardness. *International Journal of Rock Mechanics and Mining Sciences*, 36: 29–39.
- Mitri, H.S., Edrissi, R., Henning, J., 1994. Finite element modeling of cable bolted stops in hard rock ground mines; Presented at the SME Annual Meeting. New Mexico : Albuquerque, pp. 94–116.
- Osman, M.S., Abo-Sinna, M.A., Mousa, A.A., 2005. Combined genetic algorithm-fuzzy logic controller (GA-FLC) in nonlinear programming. *Journal of Applied Mathematics and Computing*, 170(2): 821–840.
- Palonen, M., Hasan, A., Siren, K., 2009. A genetic algorithm for optimization of building envelope and HVAC system parameters. *Eleventh International IBPSA Conference* Glasgow, Scotland, pp. 27–30.
- Paola, J.D., 1994. *Neural Network Classification of Multispectral Imagery*. MSc thesis, The University of Arizona, USA.
- Read S.A.L., Richard L.R., Perrin N.D., 1999. Applicability of the Hoek-Brown failure criterion to New Zealand geyser rocks. In: Vouille G, berest, P. (Eds.): *Proceeding of the Ninth International Congress on Rock Mechanics*; Paris, 2: pp. 655–660.
- Serafim, J.L., Pereira, J.P., 1983. Considerations on the geomechanical classification of Bieniawski. *Proceedings of the Symposium on Engineering Geology and Underground Openings*; Lisboa, Portugal, pp. 1133–1144.
- Sietsma, J., Dow, R.J.F., 1991. Creating artificial neural network that generalize. *Neural Networks*, 4: 67–69.
- Sonmez, H., Gokceoglu, C., Nefeslioglu, H.A., Kayabasi, A., 2006. Estimation of rock modulus for intact rocks with an artificial neural network and for rock masses with a new empirical equation. *International Journal of Rock Mechanics and Mining Sciences*, 43: 224–235.
- Staufe, P., Fisher, M.M., 1997. Spectral pattern recognition by a two-layer perceptron : effects of training set size. In: Kanellopoulos, I., Wilkinson, G.G., Roli F., Austin J. (Eds.): *Neuro-Computation in Remote Sensing Data Analysis*. London : Springer, pp. 105–116.
- Tahmasebi, P., Hezarkhani, A., 2009. Application of adaptive neuro-fuzzy inference system for grade estimation, case study, Sarcheshmeh porphyry copper deposit, Kerman, Iran. *Australian Journal of Basic and Applied Sciences*, 4(3): 408–420.
- Wang, C., 1994. *A Theory of Generalization in Learning Machines with Neural Application*. PhD thesis, The University of Pennsylvania, US.